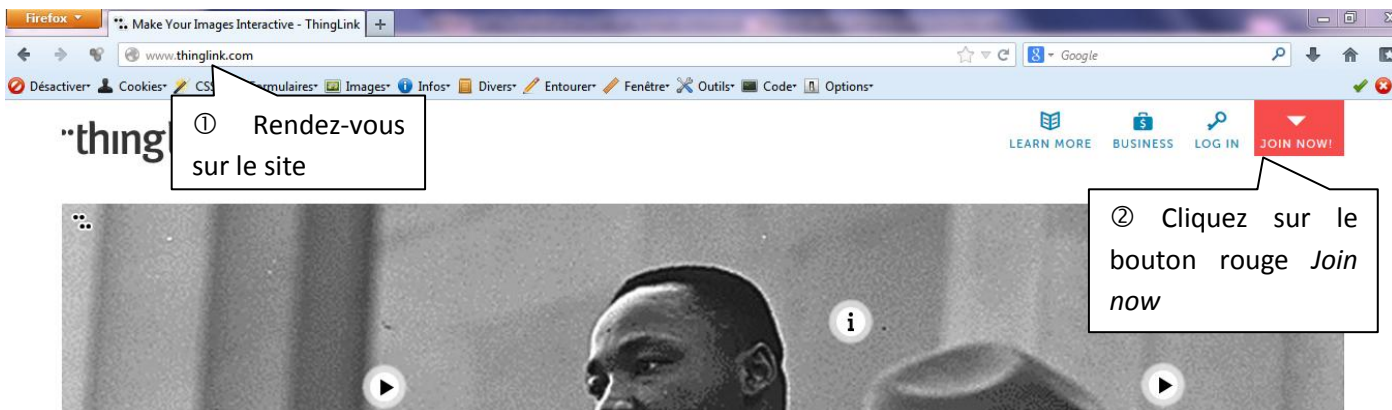


## Utiliser le site Thinglink pour créer des images interactives

Le site Thinglink (<http://www.thinglink.com/>) permet de rendre interactives des images en leur adjoignant du texte, des vidéos, des liens vers des pages web, de quoi imaginer tout un tas d'applications. Le must : la possibilité d'intégrer ces images interactives dans nos ENT / BLOGs d'établissement.

- Pour utiliser le site, il convient, dans un premier temps, de créer un compte. Procédez comme suit :



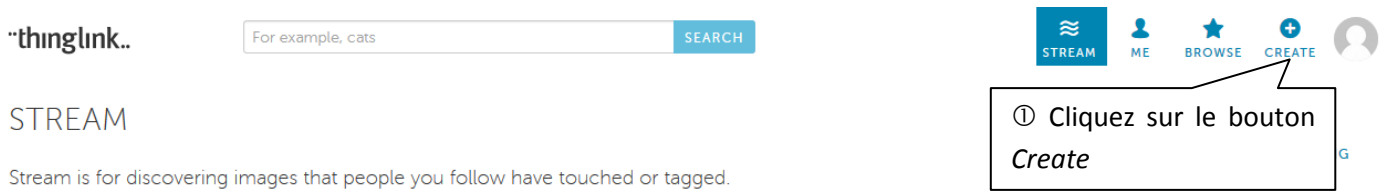
The image shows the 'Sign up' page on Thinglink. On the left, there are three social login buttons: 'LOG IN WITH FACEBOOK', 'LOG IN WITH TWITTER', and 'LOG IN WITH GOOGLE'. In the center, there is an 'OR' separator. On the right, there is a registration form with fields for 'Name', 'Email', 'Password', and 'Confirm Password'. Below the form is a checkbox for 'Send me weekly stats & new' and a blue 'SIGN UP FOR FREE!' button. Five callout boxes provide instructions: 1. 'Rendez-vous sur le site' (pointing to the browser), 2. 'Cliquez sur le bouton rouge Join now' (pointing to the 'JOIN NOW!' button), 3. 'Si vous disposez d'un compte facebook, twitter ou google, vous pouvez utiliser ces comptes pour vous inscrire (cliquez sur le bouton correspondant à votre situation).' (pointing to the social login buttons), 4. 'Sinon, remplissez les champs du formulaire ci-contre. Name : choisissez un identifiant. Email : entrez une adresse mail valide. Password : entrez un mot de passe. Confirm password : entrez à nouveau ce mot de passe' (pointing to the form fields), 5. 'Validez votre inscription en cliquant sur le bouton bleu.' (pointing to the 'SIGN UP FOR FREE!' button).

## Build your stream

Follow people to see tagged images by them in your stream.



- Votre compte est créé, vous pouvez désormais utiliser gratuitement le site. Commencez par charger sur le site l'image que vous souhaitez rendre active :



STREAM

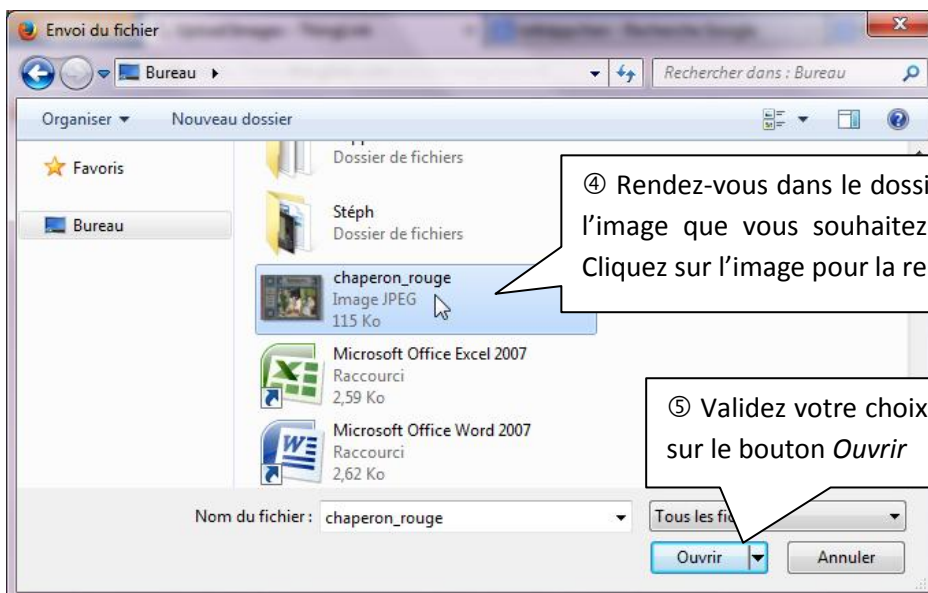
Stream is for discovering images that people you follow have touched or tagged.



② Vous pouvez (a) télécharger une image depuis votre disque dur ou l'amener sur la page par glisser-déposer, (b) l'importer depuis un album photos *facebook*, (c) l'importer depuis la banque d'images publiques de *Flickr* ou (d) la charger en indiquant son adresse web. Choisissons la 1<sup>ère</sup> méthode.

③ Cliquez sur le bouton bleu (au survol, un petit plus s'affiche)

+ Choose images or drag-and-drop here »



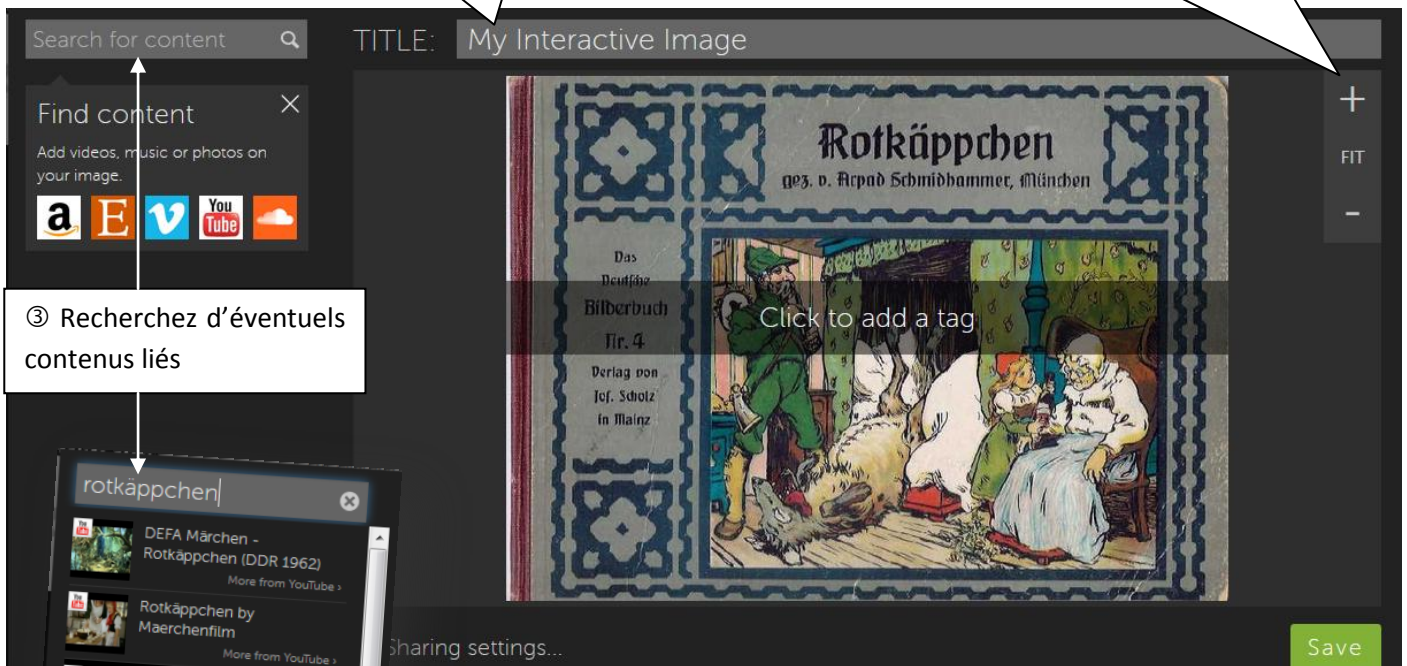
+ Choose images or drag-and-drop here »

chaperon\_rouge.jpg Successfully uploaded.

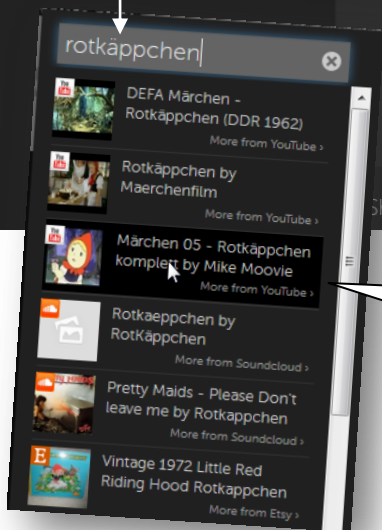
- Votre image est chargée, vous pouvez maintenant commencer à travailler dessus et par exemple insérer une vidéo :

① Donnez-lui un titre

② Adaptez sa taille à votre convenance (+ agrandit, - rétrécit)

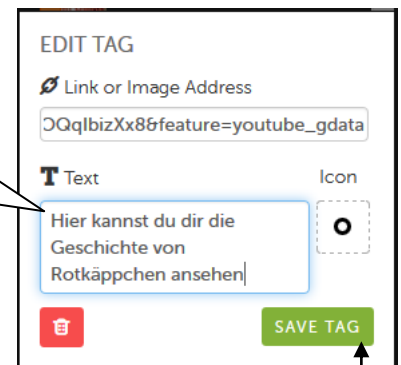


③ Recherchez d'éventuels contenus liés

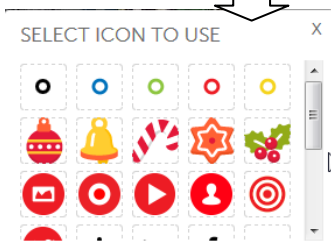
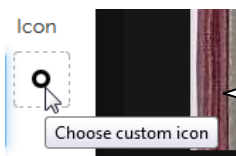


④ Cliquez sur le contenu qui vous intéresse

⑤ Complétez le texte qui s'affichera sous l'icône de vidéo



⑥ Un clic sur le bouton d'icône vous permet de sélectionner l'icône de votre choix



⑦ La vidéo apparaît en miniature avec le texte que vous avez édité. Vous pouvez déplacer l'icône (on parle de tag ici) où vous le souhaitez sur l'image.



⑧ N'oubliez pas d'enregistrer votre insertion en cliquant sur le bouton vert **SAVE TAG**



- Vous pouvez également utiliser l'image en vue d'un travail d'écoute ou de lecture en introduisant du lexique par tags :

Search for content

TITLE: Rotkäppchen

Find content

Add videos, music or photos on your image.

② Notez le lexique qui devra s'afficher au survol de l'icône par la souris

① Cliquez à l'endroit où vous souhaitez insérer un tag

③ Enregistrez votre tag

④ Procédez de même pour insérer d'autres tags. Vous pouvez à tout moment modifier les tags (texte ou icônes) en cliquant dessus

die Großmutter (alt, krank)

Das Deutsche Bilderbuch Nr. 4 Verlag von Jof. Scholz in Mainz

Text Icon

die Großmutter (alt, krank)

SAVE TAG

Sharing settings...

- Imaginons que vous ayez créé en ligne une activité interactive liée au lexique introduit (quizlet, learningapps, ...), vous pouvez également insérer des tags liens pointant vers ces activités :

Search for content

TITLE: Rotkäppchen

Find content

Add videos, music or photos on your image.

① Cliquez à l'endroit où vous souhaitez insérer le tag

Un petit jeu en ligne pour apprendre le lexique

Rotkäppchen

Quizlet.com

Verlag von Jof. Scholz in Mainz

EDIT TAG

Link or Image Address

/35853546/rotkappchen-flash-cards/

② Entrez l'adresse de la page web en question (copier-coller)

Text Icon

Un petit jeu en ligne pour apprendre le lexique

③ Insérez éventuellement un commentaire

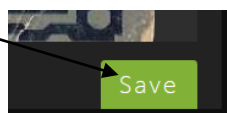
④ Sauvegardez

SAVE TAG

Sharing settings...

**Remarque :** je peux, de cette façon, pointer vers n'importe quelle ressource sur la toile (vidéo non trouvée par la fonction de recherche, image en ligne, article wikipedia, ...). L'on pourrait donc très bien imaginer les élèves réaliser de telles animations comme supports par exemple d'expressions orales en continu 😊

- Une fois que l'on a inséré ses différents tags, il convient de sauvegarder le travail, cliquez, pour ce faire, sur le bouton vert placé en bas à droite de la fenêtre



- Désormais au survol de l'image, les tags s'affichent, rendant l'image interactive :



- Le menu placé sur la droite permet un certain nombre d'actions :

- Touch**: Bascule en mode interactif
- EDIT**: Permet de revenir à l'édition de l'image
- SHARE**: Permet de définir les propriétés de partage de l'image
- STATS**: Permet de visualiser les statistiques liées à l'image
- DELETE**: Permet de supprimer l'image et tous les tags qui lui sont associés

- Pour insérer l'image dans un article ENT, on peut faire un lien pointant vers l'image

- On peut aussi insérer l'image par iFrame

Partager cette image

① Cochez l'option Pour un iFrame

Incorporer  Pour un iFrame

```
<iframe width="800" height="581" src="//www.thinglink.com/card/488033861444304896" type="text/html" frameborder="0" ...>
```

Embed size: 800 x 581

COPIER LE CODE

② Modifiez éventuellement la taille de l'image (par exemple : 650 x 472)

③ Cliquez sur le bouton bleu pour copier le code iFrame

④ Cliquez sur le bouton Source

Titre

Source

www.thinglink.com/scene/488033861444304896

ent MIP

Titre (\*) Rotkäppchen

Source

```
<p><a href="http://www.thinglink.com/scene/488033861444304896"></a></p><p><iframe width="800" height="581" src="//www.thinglink.com/card/488033861444304896" type="text/html" frameborder="0" webkitallowfullscreen mozallowfullscreen allowfullscreen scrolling="no"></iframe></p>
```

⑤ Collez le code iFrame

Annuler Enregistrer en brouillon Valider

⑥ Validez la création de l'article via le bouton Valider

Conseil : Pour un confort visuel maximum, ne pas hésiter à masquer le menu de gauche de l'ENT en cliquant sur l'icône placée à droite de l'icône de boîte à outils



Espace Pédagogique > Allemand > Coin lecture, énigmes ... > Blog

Accueil Blog Dossiers |

ROTKÄPPCHEN

www.thinglink.com/scene/488033861444304896

Un petit jeu en ligne pour apprendre le lexique

Rotkäppchen

Das Deutsche Bilderbuch Nr. 4 Verlag von

Rotkäppchen

ges. v. Arpad Schmidhammer, München

Remarque : Il ne vous reste plus qu'à imaginer les différents usages que vous ou vos élèves pourront faire de cette application (préparation de supports d'exposés, webquest, ...) 😊